1- Hacer un código que calcule y escriba la suma de los números pares por un lado, y de los impares por otro, de los números comprendidos entre 1 y 1000.

2- Leer por teclado 5 números enteros positivos, y escribir cual fue el mayor de los números introducidos. Hay que controlar que el usuario no introduzca números negativos u otro texto, si se da esta circunstancia se ignora el dato introducido.

3.- Crear un código que dibuje por pantalla el siguiente patrón, en función del número que el usuario introduzca por teclado, en este caso para un 4 sería:

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

4- Crear una función que sirva para hacer potencias. Una potencia es una operación matemática entre dos términos denominados: base *a* y exponente *n, como en an*, en la que se multiplica la base por el número de veces que diga el exponente. Como en el siguiente ejemplo:

2*2 = 2 \* 2 = 4*

2*3 = 2 \* 2 \* 2 = 8*

3*2 = 3 \* 3 = 9*

4*6 = 4 \* 4 \* 4 \* 4 = 256*

La función deberá realizar esta operación recibiendo como primer parámetro la base y como segundo el exponente.

5- Crear una función que dado un número introducido por teclado, y otro indicando el número de repeticiones cree y sume la una serie como la siguiente:

Número: 9

Número de repeticiones: 5

Salida del programa:

9 99 999 9999 99999

La suma de la serie es: 111105

6.- Crear un código que dibuje por pantalla el siguiente patrón el número de veces que el usuario introduzca por teclado, en este caso si introduce un 5:

....1

...22

..333

.4444

55555